

REGULAMIN

Konkurs

„Lenovo Y700 z biletami na Video Games Live”

§ 1. Definicje

Określenia użyte w niniejszym regulaminie (dalej: „Regulamin”) oznaczają:

1. „**Konkurs**” – konkurs prowadzony na zasadach określonych Regulaminem.
2. „**Organizator**” - organizator konkursu, X-KOM Sp. z o.o., z siedzibą w: 42-202 Częstochowa, Al. Wolności 31, wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Częstochowie XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000429838, NIP: 949-210-70-26, kapitał zakładowy: 10 000 000 PLN.
3. „**Uczestnik**” – osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, biorąca udział w Konkursie.
4. „**Koszyk**” – strona internetowa sklepu x-kom.pl (której właścicielem jest Organizator), znajdująca się pod adresem: <https://www.x-kom.pl/koszyk/>

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Konkurs prowadzony jest na stronie Organizatora - www.x-kom.pl.
2. Konkurs prowadzony jest jednoetapowo i trwa do 30.09.2016 r.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia terminu trwania Konkursu na czas oznaczony.

§ 3. Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Aby wziąć udział w Konkursie należy pobrać plik konkursowy przygotowany przez sklep x-kom, który jest dostępny na stronie Konkursu: <http://www.x-kom.pl/l/lenovo-konkurs-vgl>. Należy kliknąć w przycisk „pobierz materiały do konkursu”
2. Następnie, zadaniem Uczestnika jest wklejenie przygotowanej przez siebie tapety gamingowej, która zdaniem Uczestnika najlepiej oddaje charakter gamingu laptopów Lenovo, na ekran laptopa. Do dyspozycji Uczestnika Konkursu jest również tło za laptopem.
3. Uczestnik Konkursu nie powinien ingerować w kształty i kolory logotypów dostępnych w pliku
4. Swoją pracę Uczestnik powinien wysłać na adres mailowy konkurs@x-kom.pl z tytułem konkurs Lenovo Y700 nie później niż 30.09.2016
5. Nadstana praca nie powinna zajmować więcej niż 2MB i powinna być przygotowana w formacie .jpg, .jpeg, .png, .docx, gif, bmp
6. Autor/ka najciekawszej, lub też najbardziej dopracowanej tapety gamingowej zdobędzie nagrodę.

§ 4. Nagroda

1. Nagrodą w Konkursie jest jeden podwójny bilet na wydarzenie Video Games Live, który odbędzie się 15 i 16 listopada 2016 roku w siedzibie Narodowej Orkiestry Symfonicznej Polskiego Radia w Katowicach.
2. W Konkursie wyłonimy pięciu zwycięzców, którzy zostaną powiadomieni o wygranej drogą mailową.
3. Ze zwycięzcami konkursu skontaktujemy się mailowo z prośbą o podanie danych osobowych wymaganych do przekazania nagrody.
4. Zwycięzcy otrzymają Nagrody do 14 dni od otrzymania pełnych informacji (danych osobowych)
5. Jury, przy wyborze zwycięzcy będzie zwracało uwagę na dokładność oraz kreatywność użyte przy tworzeniu tapety.

§ 5. Wykluczenie z uczestnictwa z Konkursu

Organizatorowi przysługuje prawo wykluczenia ze skutkiem natychmiastowym Uczestnika z udziału w Konkursie, jak również odmowy przyznania Uczestnikowi nagród w ramach Konkursu, w przypadku niespełnienia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, a także w przypadku powzięcia informacji o działaniach sprzecznych z prawem lub postanowieniami niniejszego Regulaminu.

§ 6. Tryb składania i rozpatrywania reklamacji

1. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora.
2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikowi Konkursu w terminie 14 dni od daty zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres osoby uczestniczącej w Konkursie, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
4. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie Konkursu oraz w siedzibie Organizatora.
3. Przed przystąpieniem do Konkursu Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
5. Konkurs nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych.